

JEU – Espace Mendès France

Titre	Domaine	Niveau	
Shut the box	Numérique	CP - CE1	Grandes surfaces
Metaforme (Logix)	Logique	MS-GS—> Lycée	Internet
Tangramino	Géométrie	GS-CP—> 6 ^{ème} -5 ^{ème}	Internet
Cliko	Géométrie	CP—> 6 ^{ème} -5 ^{ème}	Internet
Architecto	Géo. Espace	CP—> 6 ^{ème} -5 ^{ème}	Internet
Equilibrio	Géo. Espace	CP—> 6 ^{ème} -5 ^{ème}	Internet
Mystero	Numérique-logique	GS-CP—> CM	Internet
Katamino	Géométrie	GS-CP—> Collège	Internet
Trivoli	Symétrie-repérage	Cycle 3 —> Collège	JEUX JOU'E
Reflecto	Symétrie-repérage	Cycle 3 —> Adultes	JEUX JOU'E
Blokus	Géométrie	Cycle 3 —> Adultes	
Mathador	Numérique	Collège-Lycée	Internet - Mathador
Mathador Junior	Numérique	École	Id.
Mathador Kid	Numérique	Cycle 1	Id.
Mathador Flash	Numérique	École-Collège	Id.
Rush Hours Junior	Logique	École	Internet
Rush Hours	Logique	Collège-Lycée	Internet
Top This	Géométrie	CM —> Adultes	Internet
Set	Logique	CM —> Adultes	Internet
Trio	Numérique	CM —> Adultes	Internet
Bata-Waf	Numérique	MS —> CM	Internet

Matériel

POLYDRON	Géométrie	CP —> Lycée	Internet
GEOMAG	Géométrie	CP —> Lycée	Internet

Remarque 1 : le jeu du miroir ne semble plus disponible à la librairie « Mot à mot ». Voir leur site : <http://www.mot-a-mot.com/> à conseiller à tous les enseignants ainsi que le site <http://www.didacto.com/>

Remarque 2 : Les Brochures JEUX (JEUX 5, 6, 7, 8, 9 et JEUX-École) de l'APMEP proposent de nombreuses activités à caractère ludique, mais à objectifs mathématiques bien ciblés.

Je pourrais animer un atelier de présentation de ces activités.

Jean Fromentin